

FUNCIONALIDAD DE SORTEO EN PROCESOS DE PARTICIPACIÓN

Esta funcionalidad es nueva. Se tiene que poder aplicar sobre las propuestas de un proceso de participación. Tiene que poderse aplicar por categorías. Toma como input todas las propuestas o las propuestas de una categoría y un número (cantidad) de propuestas seleccionables y da como resultado una selección contrastadamente aleatoria y estadísticamente uniforme de entre el pull de propuestas. Para resolver el problema de la contrastabilidad de la aleatoriedad lo que hace este algoritmo es:

- Toma como input adicional un número del 1-6 resultado de una tirada de dado, que se introduce a mano, y el tiempo (con el máximo detalle que permita el clock del servidor) en el que se pulsa un botón. El tiempo se multiplica por el número del dado y el resultado es la semilla de un generador de números aleatorios.
- El resultado del generador de números aleatorios se utiliza para seleccionar la cantidad requerida de propuestas que pasan a ser resultados de manera automática.
- El resultado del dado, el tiempo, la multiplicación y el resultado del número aleatorio del generador se publican en la página de resultados o en una página especial que incorpore el nombre de los testigos del momento en que pulsó el botón.
- Extra, fuera del MVP: Decidim incorpora un listado de las veces que se ha ejecutado este algoritmo en la organización y calcula la entropía de los resultados acumulados.